

2008年9月19日

報道関係各位
プレスリリース資料



株式会社 ファイン

オンラインゲーム開発用ミドルウェア『GameSyncSoftwares』 東京ゲームショウ 2008 出展のお知らせ

株式会社ファイン（代表取締役：橋本 孝志）は、平成 20 年 10 月 9 日（木）より幕張メッセにて開催される「東京ゲームショウ 2008」の「ビジネスソリューションコーナー」にて、小規模マッチング型オンラインゲーム開発用ミドルウェア『GameSyncSoftwares』の出展を行います。

日時：2008 年 10 月 9 日（木）－10 日（金） 10:00－17:00（ビジネスデイ）

場所：幕張メッセ ビジネスソリューションコーナー（小間番号 2-N11）

注）ビジネスデイのみの出展となります。

オンラインゲーム開発を強力サポート！

『GameSyncSoftwares』は、オンラインゲームの開発をより簡単に、確実に行う事を目的に開発した少人数（2～8 人程度）対戦をターゲットとしたマルチプラットフォーム対応ミドルウェア製品です。

オンラインゲームに必要なマッチングやランキング機能をはじめ、イベントやアイテム管理といった豊富な機能を持つサーバと、これをクライアントから簡単に扱うためのクライアント SDK から構成されています。



開発に要するコスト・期間を最小限に

詳細は <http://lab.fine-net.com/> まで。

モバイルオンラインゲームの開発も可能

『GameSyncSoftwares』は、携帯電話やスマートフォンにも対応しています。当日は実装例として、Xbox360®用ソフトウェア並びに Windows Mobile®端末向け対戦ビリヤードゲームをプレイアブル展示いたします。

**事例デモ
展示**

Windows Mobile® スマートフォン対応 対戦型ビリヤードゲーム『Fine Shot™』

GSS対応機能

- ユーザー管理
- ロビー
- マッチング
- P2P対戦



同期

GSSのAPIにより、スムーズなオンライン対戦を実現。

『GameSyncSoftwares』採用実績

当日は『GameSyncSoftwares』採用事例といたしまして、XBOX360用「ダブルD ドッジボール」をプレイアブル展示いたします。



©2008 YUKE'S

その他にも、『GameSyncSoftwares』は、PlayStation®2 用ゲームソフト オンラインプロレスリングや、株式会社 SNK プレイモア様より発売の KDDI マルチマッチング BB 対応ゲームタイトルに数多く採用されています。

◆ 株式会社 ファインについて ◆

平成11年11月設立。資本金1,000万円。従業員数55名（役員除く）。

ゲームデベロッパーの株式会社ユークス100%出資子会社として平成11年11月に設立。

資本金1000万円。ネットワークゲームに関する技術研究・開発、ゲームサーバーの構築、携帯電話向けのゲーム開発等を行っています。

URL : <http://www.fine-net.com/>

◆ このリリースに関するお問合せ先 ◆

横浜市 神奈川区 金港町6番地6 横浜みなと第一生命ビル9F

担当：福田 昌哉（ふくだ まさや）

TEL：045-451-5558

FAX：045-440-1534

E-Mail : info@fine-net.com

※ 記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

※ プレスリリースに記載されている内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。